

# МИНИСТЕРСТВО НА ФИНАНСИТЕ

## ДЪРЖАВНА КОМИСИЯ ПО ХАЗАРТА

---

Проект

### ОБЩИ ЗАДЪЛЖИТЕЛНИ ИГРАЛНИ УСЛОВИЯ И ПРАВИЛА ЗА ОРГАНИЗИРАНЕ НА ХАЗАРТНИ ИГРИ В ИГРАЛНО КАЗИНО

Обн., ДВ, бр. ....

#### ГЛАВА ПЪРВА РАЗДЕЛ ПЪРВИ Общи положения

**Чл. 1.** Тези общи задължителни игрални условия и правила за организиране на хазартни игри в игрално казино регламентират минималните изисквания, които задължително трябва да се спазват при организирането на хазартни игри в игрално казино.

**Чл. 2.** Тези задължителни игрални условия и правила са общи - организаторите на хазартни игри в игрално казино са длъжни да ги спазват, включително и при изготвянето на съответните игрални условия и правила, които представят за утвърждаване от Държавната комисия по хазарта (ДКХ) по чл. 22, ал. 1, т. 11 от Закона за хазарта (ЗХ).

#### РАЗДЕЛ ВТОРИ Общи изисквания към организатора и игралното оборудване

**Чл. 3.** (1) В игралното казино задължително се поставя на видно място:

1. актуалното удостоверение за издаден лиценз за организиране на хазартни игри в игрално казино;

2. актуалните Задължителни игрални условия и правила за организиране на хазартни игри в игрално казино (последно утвърдени от ДКХ по чл. 22, ал. 1, т. 11 от ЗХ).

(2) Актуалното удостоверение за издаден лиценз и актуалните Задължителни игрални условия и правила за организиране на хазартни игри в игрално казино се поставят не по-късно от 10 дни след влизане в сила на решението на ДКХ, въз основа на което е издадено удостоверението, съответно с което са утвърдени правилата на организатора.

**Чл. 4.** В игралното казино залозите се извършват в левове и/или друга валута, която е отразена в актуалните игрални условия и правила за организиране на хазартни игри в игрално казино, представени от организатора и утвърдени от ДКХ по реда на чл. 22, ал. 1, т. 11 от ЗХ.

**Чл. 5.** (1) Организаторът на хазартни игри в игрално казино е длъжен постоянно да поддържа необходимата касова и банкова наличност.

(2) Касовата наличност в игралното казино представлява парична сума, която служи за изплащане на печалбите от провежданите хазартни игри. Размерът на касовата наличност се определя от организатора съобразно броя на игралните маси и игрални автомати, вписани в актуалното удостоверение за издаден лиценз. Размерът на касовата наличност се вписва в игралните условия и правила за организиране на хазартни игри в игрално казино, представени от организатора и утвърдени от ДКХ

по реда на чл. 22, ал. 1, т. 11 от ЗХ. Размерът на утвърдената касова наличност трябва да позволява по всяко време изплащане на всяка спечелена сума в размер до 5 000 лв. веднага след приключване на играта. Длъжностните лица, отговарящи за организирането на хазартни игри в игралното казино задължително трябва да имат непрекъснат достъп до касовата наличност и при поискване от длъжностните лица на ДКХ с контролни функции да я предоставят за проверка.

(3) Банковата наличност в игралното казино представлява парична сума в размер, която служи за изплащане на печалбите от провежданите хазартни игри. Размерът на банковата наличност се определя от организатора съобразно броя на игралните маси и игралните автомати, вписани в актуалното удостоверение за издаден лиценз. Размерът на банковата наличност се вписва в игралните условия и правила за организиране на хазартни игри в игрално казино, представени от организатора и утвърдени от ДКХ по реда на чл. 22, ал. 1, т. 11 от ЗХ. Длъжностните лица, отговарящи за организирането на хазартни игри в игралното казино задължително трябва да имат възможност да удостоверят размера на банковата наличност при поискване от длъжностните лица на ДКХ с контролни функции.

**Чл. 6.** Организаторът е длъжен да въведе в експлоатация игралното оборудване, вписано в актуалното му удостоверение за издаден лиценз в срок до 15 дни от получаване на удостоверението.

**Чл. 7.** (1) При поискване от длъжностните лица на ДКХ с контролни функции, гейм мениджъра (ръководителя на игрите) следва да осигури администраторски достъп до контролния панел на игралното оборудване за проверка на данните относно проведените хазартни игри в игралното казино.

(2) Гейм мениджърът задължително съхранява външни принадлежности към игралното оборудване (ключове и др.).

**Чл. 8.** Хазартни игри в игрално казино се организират на игрални маси и с игрални автомати. Игралното оборудване, разположено в игралното казино трябва да отговаря на изискванията на чл. 72 от ЗХ и на Общите задължителни технически изисквания за системите за контрол върху хазартните игри и игралното оборудване.

**Чл. 9.** За осигуряване спазването на изискванията при организирането на хазартните игри в игралното казино, задължително условие е в казиното да присъстват следните длъжностни лица на организатора:

1. Гейм мениджър (ръководител на игрите), който осъществява общия контрол и е отговорен за:

- а) правилното прилагане на правилата за провеждане на игрите в казиното;

б) законосъобразното провеждане на игрите;

в) правилното функциониране на игралното оборудване;

г) реда в игралното казино и действията на служителите;

д) решаването на възникнали спорове в игралното казино, свързани с провеждането на хазартните игри;

е) определяне на седмичния график за работата на служителите на казиното;

ж) ежедневното отразяване в специален регистър на рекламациите, направени от играчите и възникналите инциденти;

з) отчитането на резултатите от игралните маси;

и) достъпа на лица в казиното и точното воденето на специален регистър на посетителите;

2. Пит бос е ръководител на игри на игрални маси или група игрални маси и ръководи смяната на служителите, обслужващи тези игрални маси. Пит босът е пряко подчинен на гейм мениджъра, осъществява контрол и носи отговорността за:

а) общото състояние на игралните маси и правилното организиране на игрите;

б) определянето на продължителността на работните смени на

крупиетата по време на работа на казиното;

в) разпределението на крупиеца, инспектори и събирачи на жетони (чипъри) по игралните маси;

г) отчитането на резултатите при приключване на игралните маси.

3. Инспекторът на маса е пряко подчинен на пит боса, осъществява контрол и отговаря за:

а) правилно протичане на игрите на игралната маса, която наблюдава;

б) правилните действия на крупиеца, което води играта;

в) законосъобразност в действията на играчите;

г) правилното решаване на възникнали спорове в процеса на играта, в рамките на своята компетентност;

д) навременното информиране на длъжностното лице, на което е подчинен, за нарушения по време на играта на игралните маси.

4. Крупиец (дилър) на игрална маса е пряко подчинен на инспектора на маса, осъществява контрол и отговаря за:

а) правилното протичане на играта на игралната маса;

б) спазване на правилата на играта от страна на участниците;

в) продажбата на жетони на играчите;

г) приемането на залози и изплащането на печеливши комбинации и числа.

5. Чипър (събирач на жетони) на игрална маса е пряко подчинен на инспектора на маса и отговаря за:

а) своевременното събиране на жетоните;

б) правилното сортиране по цветове и брой на жетоните.

6. Слот мениджър (ръководител на игрите) на игри с игрални автомати, който осъществява общия контрол и е отговорен за:

а) правилното прилагане на правилата за провеждане на игрите с игрални автомати в казиното;

б) законосъобразното провеждане на игрите;

в) правилното функциониране на игралните автомати;

г) реда в зоните за осъществяване на игри с игрални автомати и действията на персонала;

д) решаването на възникнали спорове, свързани с осъществяването на хазартните игри с игрални автомати;

е) определяне на седмичния график за работата на персонала на казиното;

ж) отчитането на резултатите от игрите с игрални автомати;

з) достъпа на лица до зоната с игри с игрални автомати в казиното;

и) удостоверяването и изплащането на печалби.

7. Крупиец на игрални автомати, което отговаря за:

а) задействането на игрално оборудване, което е пригодено да се задейства от крупиец;

б) съхраняването и отчитането на получените суми за залози;

в) установяването на печелившата комбинация и съответния размер на печалбата;

г) отчитането и изплащането на печалби.

8. Касиерът в игралното казино е пряко подчинен на гейм мениджъра и има следните задължения и отговорности:

а) продава и изплаща жетоните на участниците в игрите;

б) предава жетоните за зареждането на игралните маси, вписани предварително като зареждане в протоколите за зареждането на игралните маси;

в) участва при приключването на игралните маси и цялостния финансов резултат на казиното;

г) отговаря за точното и своевременно отразяване на продадените жетони и изплатени печалби на участниците в игрите в казиното;

д) води на отчет предадените на крупиецата жетони за зареждане на масата;

е) отговаря за съответствието между предадените жетони по б. „д” и отчетените при приключването на игралните маси пари и жетони.

9. Контрольор – регистраторът е пряко подчинен на гейм мениджъра на игрите в казиното и има следните задължения и отговорности:

а) води специален регистър по утвърден от ДКХ образец за всички посетители на казиното, на хартиен и електронен носител;

б) не допуска лица, чието присъствие е забранено по ЗХ.

10. Вътрешната охрана е пряко подчинена на гейм мениджъра и носи отговорност за вътрешния ред и предотвратяването на инциденти в игралното казино.

## ГЛАВА ВТОРА

### РАЗДЕЛ ПЪРВИ

#### Общи задължителни правила за организиране и провеждане на хазартни игри на игрални маси в игрално казино

**Чл. 10.** В игрални условия и правила за организиране на хазартни игри в игрално казино, представени от организатора и утвърдени от ДКХ по реда на чл. 22, ал. 1, т. 11 от ЗХ се посочват реда и начина за участие в хазартни игри на игрални маси, правилата за провеждане на игрите, удостоверителни знаци за участие, определяне на печелившите комбинации, контрола по време на игрите и след тяхното приключване и задълженията на организатора и участниците.

**Чл. 11.** (1) В игралните казина могат да се организират следните хазартни игри и техните разновидности: „Американска рулетка”, „Блек Джак”:, „Пунто Банко”, „Карибиан казино стъд покер”, „Казино покер със 7 карти – три затворени и четири отворени” и „TEXAS HOLD’EM POKER”.

(2) Организаторът на хазартни игри описва подробно правилата на игрите по ал. 1 в утвърдените от ДКХ правила по чл. 22, ал. 1, т. 11 от ЗХ, като се съобразява с описаните в настоящия раздел минимални изисквания за тези видове игри.

(3) В игралните казина може да се провеждат и други, хазартни игри, след подаване на писмено искане до ДКХ за промяна на игралните условия и правила за организиране на хазартни игри в игрално казино, представени от организатора реда на чл. 22, ал. 1, т. 11 от ЗХ и само след утвърждаването им от ДКХ. В правилата на организатора следва да се опише реда и начина за участие, правилата за провеждане на играта, удостоверителни знаци за участие, определяне на печелившите комбинации, контрола по време на игрите и след тяхното приключване и задълженията на организатора и участниците.

**Чл. 12.** (1) Участието в хазартната игра „Американска Рулетка” се извършва чрез жетони, закупени от касиера на казиното и/или от крупиеото на масата. Играта се провежда от специално обучен персонал на казиното, чрез приемане на залози от играещите, привеждане на игралното оборудване за игра в действие, обявяване на печеливши числа и изплащане на печалби. Играта на игрална маса „Американска Рулетка” се обслужва задължително от крупие на масата, което води играта, приема залози, уточнява некоректно поставени залози, продава жетони и изплаща печелившите числа в жетони в хода на играта и участва при приключването на масата. По преценка на организатора играта може да се обслужва и от допълнителен служител на казиното (крупие – чипър). Играта на всяка отделна маса „Американска Рулетка” се наблюдава от инспектор на масата, който контролира действията на крупиеото, крупиеото - чипър и играещите.

(2) Играта започва със завъртането на колелото на рулетката и топчето в обратната на колелото посока от крупиеото. Крупиеото подканя играчите да залагат на

игралната маса, като в определен от него момент обявява край на залагането. След окончателното установяване на топчето в колелото, крупиецо обявява печелившото число и цвят, като го маркира със специален знак (доли) и пристъпва към събиране на губещите залагания и изплащане на печалбите. При следващата игра, крупиецо завърта колелото в посока, обратна на предишното завъртане. Когато в рулетката попадне жетон, друг предмет или крупиецо изпусне топчето без да го завърти, се обявява нова игра.

(3) При рулетката се извършват следните залагания:

1. залог на 1 число – стрейтъп. При печалба, залога се изплаща 35 пъти;
2. залог на 2 числа – сплит. При печалба, залога се изплаща 17 пъти;
3. залог на 3 числа – стрийт. При печалба, залога се изплаща 11 пъти;
4. залог на 4 числа – корнър. При печалба, залога се изплаща 8 пъти;
5. залог на 6 числа – сикс лайн. При печалба, залога се изплаща 5 пъти;
6. залог на една дузина или колона. При печалба, залога се изплаща 2 пъти;
7. залог на прости (семпли) шансове: четни, нечетни, червено, черно, числата от 1 до 18, числата от 19 до 36. При печалба, залога се изплаща 1 път;
8. залог на едно число на колелото и съседните му двете, от ляво и от дясно в съответния сектор – кол бетс. При печалба, залога на печелившото число се изплаща 35 пъти;

9. залог на сектор (нула и съседните числа в сектора) - воазен де зиро. При печалба залога на печелившото число се изплаща в съответствие със схема за печеливши комбинации, приложена от организатора и утвърдена от ДКХ;

(4) Във всички комбинации на семпите шансове не участва нулата. Тя се взема като отделно число, на което може да се залага. Когато играчът е заложил на нула, той печели 35 пъти, както и на пълен номер.

(5) Играта на игралната маса „Американска Рулетка” се прекратява при приключване на работното време или при липса на желаещи за игра на тази маса играчи.

(6) В случаите, когато играта на игрална маса се прекратява поради приключване на работното време, крупиецо на масата задължително обявява три последни игри, като след края на всяка съобщава колко игри остават до приключване на игрите.

**Чл. 13.** (1) Играта „Блек Джак” се играе с една, четири, пет или шест колоди по 52 карти.

Участието в игра на игрална маса „Блек Джак” се извършва чрез закупуване на жетони от касиера на казиното и/или от крупиецо на масата.

Играта „Блек Джак” се обслужва задължително от крупиецо на масата, което води играта, приема залози, уточнява некоректно поставени залози, продава жетони и изплаща печелившите комбинации от карти в жетони в хода на играта и участва при приключването на масата.

(2) Играта започва с извършване на залози от страна на играещите върху разграфените места (бокс) на платното върху игралната повърхност на масата.

Колодите с карти се размесват от крупиецо пред играчите, след което един от тях ги разсича с карта за отсичане. Тази част от картите, с лицето на първата карта, се поставя върху останалите карти. Колодата се отсича от крупиецо, като картата за отсичане остава в тестето и тестето се поставя в обувката.

Преди изваждането на първата карта, крупиецо обявява край на залагането и пристъпва към раздаване на картите.

Крупиецо раздава картите пред играещите открито, по посока на часовниковата стрелка, на всеки играч по една карта и една за себе си. След това крупиецо повтаря раздаването и всеки играч получава втора карта, без крупиецо.

Играчът се стреми да получи общ сбор от картите 21 или възможно най-близко, като с думата „карта” изисква от крупиецо толкова карти, колкото смята, че

са му необходими. С израза „не” играчът дава да се разбере, че не желае повече карти.

Крупнето започва да раздава карти на себе си, след като е приключил раздаването за всички играчи. Той няма право да тегли повече карти, ако е достигнал 17 или повече, а при 16 и по-малко, е задължен да тегли нови.

(3) Играчът може да направи печеливша комбинация „Блек Джак” (асо и една картина или десетка) само от първите раздадени две карти. В този случай направения залог му се изплаща в съотношение 3 към 2, освен ако крупнето не получи също комбинация „Блек Джак”. Тогава залогът нито губи, нито печели, освен ако играчът предварително не е поискал „равни жетони” (ивън мъни) при залога.

(4) При постигане на печеливша комбинация „Блек Джак” от играч и при изтеглена първа карта за банката (асо, картина или десетка), играчът има право да поиска да му бъдат изплатени равни на залога му жетони (ивън мъни).

(5) Равни жетони (ивън мъни) се изплащат само при раздадени първи две карти за играчите.

(6) Застраховка на залога срещу комбинация „Блек Джак” на банката може да се направи само ако първата карта на крупнето е десетка, картина или асо. В случай, че банката не прави „Блек Джак”, застраховката се губи.

(7) Застраховка може да се направи при карта за банката 7, 8, 9, 10, картина или асо срещу изтегляне на десетка или картина. Ако крупнето при тази първа карта не изтегли десетка или картина, застраховката се губи.

Застраховката може да бъде в размер, равен на залога или половината му и се поставя на определено за целта поле, указано върху игралната маса.

Застраховка може да се направи само при раздадени две карти и се изплаща задължително в съотношение 2 към 1 към направения залог за застраховка.

(8) Когато играчът събере обща сума на картите 21 или сума по-близка до 21 от тази на банката, с изтеглени повече от две карти, печалбата е равна на залога.

Когато сборът от картите на играча е по-малък от този на крупнето или надвишава 21, той губи залога, а ако е равен на сбора от картите на банката, нито губи, нито печели и раздаването приключва.

Ако крупнето изтегли за банката комбинация от карти, по-голяма от 21, банката губи и крупнето изплаща залозите на всички играчи, независимо от техните комбинации от карти.

(9) След раздадените първи две карти, играчът може да удвои залога (ДАБЪЛ ДАУН), но след дублирането има право да получи само една карта.

(10) Ако първите две карти, които играчът получи, са от еднаква стойност, той може да ги раздели (СПЛИТ). В този случай той следва да направи залог, равен на първоначалния под втората от двете карти и може да иска допълнително произволен брой карти.

Ако след разделянето се случат отново еднакви карти, играчът може да предприеме действията, посочени в ал. 1. След делението може да се удвоява залогът, като след удвояването се получава само една карта.

Когато се прави деление на картите, асото с картина или десетка не образуват комбинация „Блек Джак”, а само комбинация 21.

(11) Асата се броят за 1 или 11, картините за 10, а останалите карти – по съответната им стойност.

(12) Играта спира след като раздаваните карти се изчерпат до картата за отсичане.

**Чл. 14** (1) Играта „Пунто Банко” се играе с осем колоди по 52 карти (за голяма маса) или с 4 колоди по 52 карти за малка маса. След разбъркване (грубо и фино), картите се предоставят на някой от играчите за „отсичане”. Използват се 2 карти за отсичане. След „отсичане” с първата карта за отсичане, тя се поставя

накрая така, че да закрива лицевата част на последната карта (с оглед на това да не се вижда последната карта), след което крупиеето взема 20-30 карти (от страна на картата за отсичане) и разстила първите десетина карти, отброява 8 карти и поставя втората карта за отсичане след седмата карта. След това картите се поставят в обувката и играта започва.

(2) Всеки играч може да направи своя залог в един от боксовете, където е обозначено мястото за залога. Всеки играч може да залага на „пунто” или „банко”. Третия вид залагане е на „тай”. Размерът на минималния и максимален залог в трите вида залагания се определя от организатора и се утвърждава от ДКХ.

Залагане:

1. Печалбата на „пунто” – 1:1 заложена сума.
2. Печалба на „банко” - 95% от залога.

При заплащането на „банко” се изчисляват не 95%, а останалите 5%, които се изваждат от общата сума на залога.

3. Печалба на „Тай” – когато се получи равен резултат от точки между „Пунто” и „Банко”, залага се отделно в началото на играта и се изплаща 8:1

### СХЕМА НА ИГРАТА „ПУНТО БАНКО”

БАНКО	ПУНТО
1. Тегли карта винаги при 0, 1, 2	Тегли карта винаги при 0, 1, 2, 3, 4, 5
2. Когато „пунто” изтегли следните карти: „банко” тегли карта	При 6, 7 = стой
3. 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 9	
4. 2, 3, 4, 5, 6, 7	Стой при 8
5. 4, 5, 6	
6. 6, 7	Стой при 9

(3) Картите се раздават в следния порядък:

а) Преди всяка ръка една или повече карти може да се изважда от игра, в зависимост от правилата, предложени от организатора и утвърдени от ДКХ.

б) Раздават се по две карти, като винаги първата карта се поставя на „Пунто”. След раздаването на две карти на всеки, следващите карти се раздават в зависимост от схемата.

в) Когато едната от двете страни има 8 или 9 (максимален брой) точки, печалбата е „натурална”. Тогава крупиеето обявява печелившия например: „пунто” „банко”.

(4) Крупиеето е длъжно винаги да обявява на глас точките на всяка страна след всяка изтеглена карта.

(5) След обявяване на печелившия, крупиеето първо взема изгубените залози, след което заплаща печелившите. Когато излезе първия жокер, крупиеето обявява „последна ръка” (раздават) от тази обувка, след което картите се разбъркват и играта започва отново.

**Чл. 15.** (1) Играта „Карибиан казино стъд покер” е хазартна игра на игрална маса, с една колода от 52 карти.

(2) Влизането в играта се извършва чрез залог, поставен на специално разграфен за целта кръг (анте).

(3) След влизането в играта, играчът получава пет карти с лицето надолу, крупиеето тегли за банката четири карти с лицето надолу и пета открита карта.

(4) След като играчът си разгледа картите, без да ги показва на никой друг на масата, има право да подмени една от картите си или да купи шеста карта:

- подменянето на карта става, като играчът поставя картата, която иска да

смени с лицето надолу върху масата, поставя залог равен на антето и получава нова карта от крупиеето.

- ако играчът не иска да подмени, а иска да закупи шеста карта, може да я получи от крупиеето, като извърши нов залог на антето, равен на първия.

(5) След като получи всички искани карти, за които е заплатил нужните залози, играчът решава, дали да продължи играта или да излезе от нея:

- ако играчът излезе от играта – губи първоначалните си залози (анте);

- ако реши да продължи играта, играчът трябва да удвои направените до момента залози с нови жетони;

- ако играчът реши да продължи играта, крупиеето открива закритите четири карти на банката.

Крупиеето играе само с комбинация от асо и поп или по-голяма комбинация от карти и после сравнява своите карти с тези на играча. Ако комбинацията от картите на играча е по-голяма от тази на крупиеето, той получава равна сума (1-1) от анте и бонус от залагането, както следва:

Схема за изплащане на бонусите:

1-1 – 1 чифт или по-малко;

2-1 – 2 чифта;

3-1 – Тройка;

4-1 – Кента;

5-1 – Кольор;

7-1 – Фул;

20-1 – Каре;

50-1 – Кент флеш;

100-1 – Кент флеш роял.

Ако крупиеето няма никаква комбинация от карти или по-малка от асо с поп, не изплаща залога на играча, а само антето (1-1).

Ако крупиеето има минимум комбинация асо и поп и по-голяма, е длъжен да изплати антето (1-1) и втория залог на играча, по реда указан в таблицата по-горе, само ако играчът има по-голяма комбинация.

Ако картите на крупиеето са по-високи от тези на играча, то играчът губи залога си и крупиеето взема анте и залога.

(6) Играчът може да направи залог за премия (БОНУС БЕТ), който е различен от описаните до тук и да получи печалба, ако комбинацията от неговите първи пет карти е, както следва:

1. кент флеш роял – 5000:1;

2. кент флеш – 1000:1;

3. каре – 250:1;

4. фул – 150:1;

5. кольор – 100:1.

Залогът на премия БОНУС БЕТ се определя от организатора и се утвърждава от ДКХ.

При наличие на система за джакпот с натрупване (прогресивен) комбинациите, на които се изплаща джакпота, печалбите за различните печеливши комбинации и минималният и максимален залог на премия БОНУС БЕТ се определят от организатора и се утвърждават от ДКХ.

**Чл. 16.** (1) В играта „Казино покер със 7 карти – три затворени и четири отворени” играчите играят един срещу друг, а казиното взема комисионна от всяка ръка за обслужването им.



(2) Играта започва, като всички играчи влизат със залог „Анте”, след което крупното раздава на всеки играч по две карти, обърнати с лицето надолу (затворени) и по една карта, обърната с лицето нагоре (отворена).

(3) Раздаването на картите започва от левостоящия на крупното играч и се върти по часовниковата стрелка по цялата маса.

(4) Първият рунд за залагане започва играчът с най-ниска карта, като спазва максимумите и минимумите на масата.

(5) Играта и залаганията продължават от този играч по посока на часовниковата стрелка.

(6) Следващият играч, след този, който открива, има право да избере един от следните варианти на игра:

- да се откаже от ръката, като предаде картите си обратно на крупното, което значи, че не взема повече участие в започналата игра;

- да заложил в ПОДА сума, равна на тази, която е заложил първия играч;

- да вдигне залога (РЕЙСИНГ), като сложи в ПОДА сума, по-голяма от тази на първия играч, която е съобразена с максимума на масата.

(7) След РЕЙСИНГ всички играчи, които искат да продължат играта, са длъжни да изравнят залозите си със залога на този, който е направил РЕЙСИНГ. След това изравняване, крупното раздава, на всеки участващ в играта, още една карта, обърната с лицето нагоре (отворена) и отново започва залагането, както в първия случай, с едно изключение този път, че играча с най-висока комбинация от двете карти с лице нагоре, започва пръв залагането.

(8) От втория рунд и всички останали рундове, на играчите е позволено да пасуват (ЧЕКИНГ), което означава, че те могат да продължат играта, без да слагат пари в ПОДА.

(9) Когато седем карти са раздадени на всеки играч, две с лицето надолу, четири с лицето нагоре и последната с лицето надолу, играчите съставят най-добрата си комбинация от карти, като избират от тези седем само пет карти.

(10) Окончателно има 5 рунда със залози: първи - след първите три раздадени карти, и след това рунд на залагане за всяка нова карта, която е раздадена.

Залагането продължава докато:

1. Остане само един играч в играта и този играч взема всички пари, които са в ПОДА;

2. Двама или трима или повече играчи, са заложили равни пари в ПОДА, след като е раздадена седмата карта.

След приключване на залагането, картите се обръщат и играчът, който държи най-висока комбинация за тази ръка, печели ПОДА.

Ако двама играчи имат еднакви по сила комбинации в ръката, то ПОДА се дели между тях.

Подреждането на комбинациите от карти по сила, е следното:

- РОЯЛ ФЛЕШ (ROYAL FLUSH) - пет поредни най-високи по стойност карти от една боя, например асо, поп, дама, вале и десетка пики;

- МАЛЪК ФЛЕШ (RUNNING FLUSH) – всички останали пет поредни карти от една боя, но не до АСО, например 5, 6, 7, 8, 9 купи;

- КАРЕ - четири карти с еднаква стойност, например 4;

- ФУЛ ХАУС (FULL HOUSE) - три еднакви карти и две еднакви карти, например дама, дама, дама, 5, 5;

- ФЛЕШ (FLUSH) - пет карти от една и съща боя, но не поредни, например асо, 10, 9, 6, 2 купи;

- КЕНТА (STRAIGHT) - пет поредни карти от различни бои, например 9 купа, 8 спатия, 7 пика, 6 каро, 5 спатия;

- ТРОЙКА (THREE OF A KIND) - три карти с еднаква стойност, например три попа, другите две карти са различни;

- ДВА ЧИФТА (TWO PAIRS) - два чифта от еднакви карти, например два аса и

две 7 и някаква друга карта;

- ЕДИН ЧИФТ (ONE PAIR) - две еднакви карти, например две валета и три различни други карти;

- ВИСОКА КАРТА (HIGH CARD) - когато липсва която и да е от горните комбинации, например пет абсолютно различни карти, от които се взима най-високата по стойност.

Ако двама играчи имат един и същи тип комбинация от карти, печели този с най-висока, например ако първия играч има чифт аса, а втория - чифт десетки, печели първия.

Ако чифтовете са еднакви по стойност, се взимат под внимание останалите карти, например ако единия играч държи: шест, шест, поп, дама и двойка, а другия: шестица, шестица, поп, десятка и деветка, печели играчът, който държи шестица, шестица, поп, дама и двойка.

(11) В тази игра са разрешени два различни варианта на залагане, в зависимост от желанието на клиентите:

РАЗДЕЛЕН МАКСИМУМ:

Минималният и максимален залог се определя от организаторът на хазартни игри и се утвърждава от ДКХ.

ЛИМИТ НА ПОДА:

Максимумът на залога ще бъде равен на стойността на парите, които са в ПОДА по време на извършване на залагането.

При вариант на залагане с РАЗДЕЛЕН МАКСИМУМ, комисионната за казиното ще бъде равна на сумата от минималния залог, например ако залога е от 10 000 до 50 000 лева, комисионната за всяка ръка ще бъде 10 000 лв.

При залагане на ЛИМИТ НА ПОДА, комисионната за казиното ще бъде минимум 3% /три процента/, максимум 5% /пет процента/ от всеки ПОД.

**Чл. 17.** (1) Играта „TEXAS HOLD'EM POKER” се играе с една колода от 52 карти. Всяка ръка се обслужва задължително от крупие, както и инспектор, отговарящ и наблюдаващ игрите на игралните маси.

(2) Тази игра е разновидност на играта „Покер”. В тази игра играчите играят един срещу друг, а казиното взема комисионна за обслужването им, наречена рейк (rake). Рейкът (rake), като част от пота (pot) който казиното получава като възнаграждение (печалба) за извършените услуги - предоставяне на материалната база, дилърите и правилата за извършване на играта, се определя от мениджмънта на казиното, който определя условията за формирането му и сумата на рейк (rake) от различните игри и е утвърдена от ДКХ в игралните условия и правила по чл. 22, ал. 1 т. 11 от ЗХ. Потът се образува от всички суми, които играчите са заложили по време на играта. За да започне ръка се изисква да има минимум двама играчи, а максимумът на играчите на масата е единадесет.

(3) Една ръка се състои от четири рунда - започва с начални залози и завършва със спечелване на Пот. В тази игра на всеки играч се раздават по две „закрити” карти, обърнати с лицето надолу. Раздават се и пет „открити” карти, обърнати с лицето нагоре, разположени пред крупие в централната част на масата, които са общи за всички играчи. Играчът, който направи най-силна комбинация от „отворените” общи пет карти на масата и своите две „затворени” карти, печели Пота.

(4) Раздаването на картите и залаганията за всеки рунд започват от играча, лявостоящ на играча, притежаващ бутона (обозначителен предмет за „въображаем дилър” на игралната маса), и са по посока на часовниковата стрелка. При старта на първото раздаване за ръката, крупие разбърква картите и отсича тестето. Това важи и за всяка следваща ръка.

(5) Ръка на „TEXAS HOLD'EM POKER” започва като: лявостоящият на „въображаемия дилър” играч поставя в Пота залог, наречен „малко тъмно” (small

blind); лявостоящият играч на този, направил „малко тъмно”, поставя в Пота залог, наречен „голямо тъмно" (big blind).

След като първите двама са направили своите залози „на тъмно”, според правилата, крупиецо започва раздаването на картите за първи рунд. В първия рунд на всеки играч се раздават по две карти, обърнати с лицето надолу (затворени).

### ПЪРВИ РУНД

Рундът започва играчът, лявостоящ на направилия „голямо тъмно” (big blind), като той има следните възможности за игра:

- да се откаже от ръката, като предаде картите си обратно на крупиецо, което ги отделя на страна;
- да заложил в Пота сума, равна на „голямо тъмно” (big blind);
- да вдигне залога (РЕЙСИНГ), като заложил в Пота сума, по-голяма от тази на предишния играч. В първи рунд всеки следващ играч разполага с горепосочените възможности.

Залагането продължава следващия играч по посока на часовниковата стрелка, докато се изредят всички играчи. Играчите, направили „малко тъмно" и „голямо тъмно" имат възможността да вдигат залога (РЕЙСИНГ) по време на първия рунд, само ако няма РЕЙСИНГ преди това от други играчи. В случай, че той не вдигне залога се раздава следваща карта. Първи рунд, както и всеки следващ продължават до тогава, докато има играчи, желаещи да залагат суми в Пота, т.е. играчите могат да вдигат залозите си повече от един път на рунд. Ако няма желаещи да вдигат залога си и всички са заложили равни суми в Пота, се преминава към следващ рунд на залагане.

### ВТОРИ РУНД

След приключване на първи рунд на залагане, крупиецо „изгаря" (изчиства) най-горната карта в тестето, като я поставя от лявата си страна, обърната с лицето надолу.

След това крупиецо раздава на масата три общи карти (flop), обърнати с лицето нагоре (отворени), които участват в комбинация за всеки играч. Играчът, лявостоящ на „въображаемия дилър", започва залагането във втори рунд, като може:

- да пасува (чекинг), което означава, че може да продължи играта, без да слага пари в Пота. Ако следващият играч вдигне залога, то този, който е пасувал, за да продължи да играе, когато дойде неговия ред, трябва да заложил в Пота сума, равна на последния направен залог в същия рунд. Ако не отговори на последния, направен залог - напуска играта;

- да се откаже от ръката, като предаде картите си обратно на крупиецо, което ги отделя на страни;

- да заложил в Пота сума, равна на тази, която е заложил играчът преди него (ДА ОТГОВОРИ) и да продължи играта;

- да вдигне залога (РЕЙСИНГ), като заложил в Пота сума, по-голяма от тази на предишния играч. Във втори рунд всеки следващ играч разполага с горепосочените възможности.

След приключване на залаганията за втори рунд, крупиецо отново „изгаря" най-горната карта в тестето и раздава на масата четвърта обща карта, обърната с лицето нагоре (отворена), която също участва в комбинацията от карти за всеки играч.

### ТРЕТИ РУНД

Залаганията за трети рунд, както и за четвърти, започва играчът, лявостоящ на „въображаемия дилър", като поставя в Пота сума не по-малка от минимума на масата. Отново след като всички играчи приключат със залаганията за трети рунд, крупиецо „изгаря" най-горната карта и раздава на масата петата последна обща

(river) карта, обърната с лицето нагоре (отворена).

#### ЧЕТВЪРТИ РУНД

След приключване на залаганията за последния рунд, всеки играч обръща „затворените“ си карти с лицето нагоре, за да се определи най-високата комбинация от карти, която печели Пота.

Потът се печели от играча с най-силната комбинация от карти. След обръщането на всички „затворени“ карти, крупиеото пресмята сумата, заложена в Пота. Отделя Рейка (rake) от Пота и го поставя в специална каса на масата, след което предава останалата сума в Пота на печелившия/те.

Печелившите комбинации се подреждат по сила, без значение от цвета, както следва:

- **КЕНТФЛЕШ (Straight Flush)** - пет поредни карти от една боя, например осмица, деветка, десятка, вале, дама купи;
- **КАРЕ (Four of a kind)** - четири карти с еднаква стойност, например 4 попа;
- **ФУЛ ХАУС (Full House)** - три еднакви карти и две еднакви карти например дама, дама, дама, 5, 5;
- **ФЛЕШ (Flush)** - пет карти от една и съща боя, но не поредни например асо, 10, 9, 6, 2 купи;
- **КЕНТА (Straight)** - пет поредни карти от различни бои например 9 купа, 8 спатия, 7 пика, 6 каро, 5 спатия;
- **ТРОЙКА (Three of a kind)** - три карти с еднаква стойност например три попа, другите две карти са различни;
- **ДВА ЧИФТА** - два чифта от еднакви карти например две аса и две 7 и някаква друга карта;
- **ЕДИН ЧИФТ (PAIR)**- две еднакви карти например две валета и три различни карти;
- **ВИСОКА КАРТА (High card)** – когато липсва която и да е от горните комбинации например пет абсолютно различни карти, от които се взима най-високата по стойност.

(6) В „TEXAS HOLD’EM POKER” са разрешени два различни начина на залагане, в зависимост от желанието на играчите:

1. **ЛИМИТ НА ПОДА** - при РЕЙСИНГ, участникът има право да заложи максимална сума, равна на сумата, натрупана в Пота до момента на извършване на залога;

2. **БЕЗ ЛИМИТ НА ПОДА** - при РЕЙСИНГ, участникът има право да залага и суми, по-големи от тази, натрупана в пота до момента.

#### РАЗДЕЛ ВТОРИ

##### **Общи задължителни правила за организиране и провеждане на хазартни игри с игрални автомати в игрално казино**

**Чл. 18.** (1) В игралното казино се организират хазартни игри с игрални автомати, по правила, посочени в игралните условия и правила за организиране на хазартни игри в игрално казино и утвърдени от ДКХ по реда на чл. 22, ал. 1, т. 11 от ЗХ.

(2) В правилата за организиране и провеждане на хазартни игри с игрални автомати в игрално казино се посочват реда и начина за участие, контрола по време на игрите, тяхното приключване и задълженията на организатора и участниците.

**Чл. 19.** (1) Участието в игрите с игрални автомати се извършва чрез залози в български левове и/или чуждестранна валута, която е отразена в актуалните игрални

условия и правила за организиране на хазартни игри в игрално казино, представени от организатора и утвърдени от ДКХ по реда на чл. 22, ал. 1, т. 11 от ЗХ.

(2) Извършването на залозите за участие в хазартните игри с игрални автомати се осъществява чрез монети, банкноти, предварително закупени жетони, магнитни карти, други удостоверителни знаци, чрез заплащане в брой и/или с платежни карти.

**Чл. 20.** Игрите с игрални автомати се провеждат по начин и при условия, заложи в компютърната програма на играта, инсталирана в съответния игрален автомат.

**Чл. 21.** (1) Печалбите, реализирани при игрите с игрални автомати, се изплащат от крупнето в брой непосредствено след приключване на съответната игра за суми до 5 000 лева и след представяне на удостоверителни знаци за участие, когато игралните автомати автоматично изплащат монети, жетони или други удостоверителни знаци.

(2) Изплащането на парични печалби и даването на предметни печалби на стойност над 5 000 лв. се извършва в срок от три работни дни след датата, на която е спечелена печалбата. За удостоверяване правото да бъде получена печалбата гейм мениджъра на игрална зала задължително издава документ, удостоверяващ печалбата, игралното оборудване, на което е спечелена, трите имена на лицето, спечелило печалбата, и датата, на която е спечелена.

**Чл. 22.** (1) Паричните печалби се изплащат при следните условия:

1. до 5000 лв. се допуска изплащане в брой;
2. над 5000 лв. се изплащат задължително по банков път.

(2) При поискване длъжностно лице от игралното казино е длъжно да издаде счетоводен документ, удостоверяващ размера на изплатената печалба. Вторият екземпляр на документа остава за съхранение и контрол в игралното казино и задължително се представя на длъжностните лица от ДКХ с контролни функции при поискване.

**Чл. 23.** При прекъсване на електрическото захранване на игралния автомат по време на игра организаторът изплаща сумата на натрупания кредит до момента съгласно показанията на устройството за текущ контрол (електронни и/или електромеханични броячи) след възстановяване на електрическото захранване.

**Чл. 24.** (1) Игралните автомати могат да се свързват помежду си за постигане на премия джакпот.

(2) Всяка джакпот система трябва да има трайно закрепена табела, поставена на видно и достъпно място, съдържаща четлива оригинална маркировка за наименование, тип, версия, производствен номер и производител.

(3) Джакпот системите могат да се ползват от организатора след вписването им в удостоверението за издаден лиценз. Джакпот системите се инсталират и експлоатират в игралното казино, съответно се деинсталират в срока по чл. 7.

(4) Размерът на отчисленията и условията за изплащане на джакпота се посочват в игралните правила, утвърдени от ДКХ на организатора по чл. 22, ал. 1, т. 11 от ЗХ. В тези правила задължително се посочват и наименованията, типовете, версиите и производствените номера на игралните автомати, свързани помежду си в съответните джакпот системи.

(5) Като премия джакпот организаторът може да използва и предметни награди по ред, описан в правилата, утвърдени от ДКХ на организатора по чл. 22, ал. 1, т. 11 от ЗХ.

**Чл. 25.** (1) Джакпотът не може да остава в полза на организатора, освен в случаите на прекратяване на лиценза по чл. 35 от ЗХ. Натрупаните отчисления за премия джакпот се вписват в месечния отчет за съответната джакпот система при деинсталирането ѝ. Натрупаните отчисления за премия джакпот на деинсталирана система се разпределят като парична печалба - посредством бонус игри, турнири или по друг начин, посочен в игралните правила, утвърдени от ДКХ.

(2) При инсталиране или деинсталиране на джакпот система задължително се съставя сервизен протокол, подписан от организатора или длъжностните лица в игралното казино и лицето, извършило инсталирането/деинсталирането. Протоколът се съхранява в игралното казино и задължително се представя при поискване на

длъжностните лица от ДКХ с контролни функции, извършващи проверка.

(3) Свързването на игралните автомати в джекпот система трябва да позволява извършването на проверка от контролните органи, както и достъп до джекпот системата с цел нейната идентификация.

## **ГЛАВА ТРЕТА**

### **РАЗДЕЛ ПЪРВИ**

#### **Общи задължителни игрални условия и правила за организиране на допълнителни (бонус) игри**

**Чл. 26.** (1) Организирането и провеждането на допълнителни (бонус) игри в игрално казино се извършва само ако такива са предвидени в утвърдените от ДКХ правила на организатора по чл. 22, ал. 1, т. 11 от ЗХ.

(2) Условията и правилата за организиране и провеждане на допълнителни (бонус) игри се регламентират в отделен раздел на Задължителните игрални условия и правила за организиране на хазартни игри в игрално казино, утвърдени на организатора по чл. 22, ал. 1, т. 11 от ЗХ.

(3) Условията и правилата за организиране и провеждане на допълнителни (бонус) игри трябва да съдържат минимум следната информация:

1. лице, отговорно за законосъобразното провеждане на игрите;
2. начин на придобиване право на участие;
3. вид и размер на печалбата – парична или предметна;
4. период на провеждане на играта ;
5. начин на формиране на наградния фонд за участниците;
6. условия за спечелване на обявената печалба – парична или предметна;
7. начин на обявяване на всеки печеливш участник;
8. начин и срокове за изплащане на паричните и даване на предметните награди.

(4) Паричните и предметни награди при допълнителните (бонус) игри са за сметка на организатора и не могат да се формират от премиите джекпот при игралните автомати, освен в случаите на деинсталиране на джекпот система.

### **РАЗДЕЛ ВТОРИ**

#### **Правила за организиране и провеждане турнири на игрални маси и игрални автомати в игрално казино**

**Чл. 27.** (1) В игралното казино се допуска организирането на турнири на игрални маси и игрални автомати, ако същите са предвидени в условията и правилата на организатора, утвърдени от ДКХ по чл. 22, ал. 1, т. 11 от ЗХ.

(2) Условията и правилата за организиране и провеждане на турнири се регламентират в самостоятелен раздел на Задължителните игрални условия и правила за организиране на хазартни игри в игрално казино, утвърдени на организатора на основание чл. 22, ал. 1, т. 11 от ЗХ.

(3) Условията и правилата за организиране на турнири на игрални маси и игрални автомати трябва да съдържат минимум следната информация:

1. лице, отговорно за законосъобразното провеждане на турнирите;
2. цена за допускане до участие – начин на формиране и разпределение (такса, комисионна, награден фонд и др.);
3. вид и размер на печалбата – парична или предметна;
4. период на провеждане на турнирите;
5. начин на формиране на наградния фонд за участниците;
6. условия и правила за спечелване на обявената печалба – парична или предметна;
7. начин на обявяване на всеки печеливш участник;

8. начин и срокове за изплащане на паричните и предоставяне на предметните награди.

**Чл. 28.** Всички разходи, свързани с придобиване на предметната награда от печелившия участник са за сметка на организатора.

## РАЗДЕЛ ТРЕТИ

### Спорове

**Чл. 29.** Спорове, възникнали при или по повод на провеждане и участие в игра на игрална маса или игрален автомат, между участник и длъжностно лице, отговорно за провеждането ѝ, се решават от гейм мениджъра веднага след възникване на спора.

**Чл. 30.** Игрите на игралните маси задължително се записват и се съхраняват минимум за срок от 24 часа от провеждането на съответната игра.

**Чл. 31.** (1) Играта на всяка отделна маса се наблюдава от инспектор на масата, който контролира работата на крупиеето и играещите и решава възникналите спорове в рамките на своята компетентност.

(2) В случай, когато играчът не е удовлетворен от решението на инспектора, спора се отнася до гейм мениджъра. Той има право да измени решението на инспектора по своя преценка, като единствено се ръководи от правилата на играта.

**Чл. 32.** (1) Когато възникналият спор не се разреши от гейм мениджъра, задължително се изготвя протокол. В протокола се вписват:

1. адрес на игралното казино и данни за организатора;
2. предмет на спора, когато се отнася до провеждане или участие в игра;
3. показания на броячи за въведени и изплатени суми на съответния игрален автомат /при спор за участие в игри с игрални автомати/;
4. натрупана премия джакпот на системата, към която е включен игралният автомат /при спор за участие в игри с игрални автомати/;
5. индивидуализиращи данни за участника в играта и за гейм мениджъра;
6. подписи на гейм мениджъра и участника в играта;
7. дата на съставяне.

(2) В тридневен срок от изготвянето на протокола организаторът на хазартните игри е длъжен да изпрати копие от него и направения видеозапис на проведената конкретна хазартна игра на игрална маса или игрален автомат до ДКХ.

(3) В срока по ал. 2 участникът, чиито интереси са засегнати при възникналия спор, може да подаде писмено оплакване до ДКХ, като приложи всички относими доказателства. Препис от оплакването се изпраща до организатора на игрите, който в тридневен срок от получаването му е длъжен да изпрати до ДКХ писмени обяснения.

(4) В случай че участникът в играта не съдейства или откаже да предостави личните си данни или да подпише протокола по ал. 1, същият се подписва от крупиеето, чиито имена, точен адрес и ЕГН се вписват в протокола. В тридневен срок от изготвянето на протокола организаторът на хазартните игри е длъжен да изпрати копие от него до ДКХ.

## ЗАКЛЮЧИТЕЛНИ РАЗПОРЕДБИ

§ 1 Общите задължителни игрални условия и правила за организиране и провеждане на хазартни игри в игрално казино са приети на заседание на ДКХ на .....с Протокол №.....на основание чл. 22, ал. 1, т. 4 от Закона за хазарта и влизат в сила в деня на обнародването им в „Държавен вестник”,

§ 2. В 3-месечен срок от влизане в сила на тези Общи задължителни игрални условия и правила за организиране и провеждане на хазартни игри в игрално казино, организаторите на хазартни игри в игрално казино привеждат в съответствие с тях задължителните си игрални условия и правила, които представят за утвърждаване от ДКХ по чл. 22, ал. 1, т. 11 от ЗХ.